



REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS
REG.CAPCOM.COM

capcom-unity.com

⚠️ ADVERTÊNCIA Antes de jogar, leia os manuais do console Xbox 360®, do Sensor Kinect® ou dos acessórios para obter informações importantes sobre saúde e segurança. www.xbox.com/support.

Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashes das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.



CONTÉÚDO

Prólogo02
Personagens03
Controles04
Ações05
Iniciando o Jogo/Menu Principal08
Tela do Jogo10
Pausa11
Resultados12
Itens13
Loja/Missão Secreta14
Ranking15
Inimigos16
Dicas17

DmC is a reboot of Devil May Cry. It is a new origin story. The narrative involves Dante learning of his origins, and the legend of his father Sparda, and joining forces with his brother Vergil, to defeat the demon overlord Mundus Mundus, who already rules over the demon realm of Limbo, plans to control all of the human world too. He controls humans through finances of the world economy, the media and even through the food and drink that people consume. However Mundus's ultimate source of power is the hell gate. A rift between Limbo and the real world. In order to defeat him, the hell gate must be closed, leaving Mundus vulnerable. Vergil has been monitoring Mundus and his rise to power, through an organisation he has set up, called The Order. Vergil recruits Dante into the order and together with the help of the order's top members, recovers the secrets of Mundus's influence, and finally confronts the Demon Overlord himself.

DmC Devil May Cry

PRÓLOGO

Há muito tempo atrás, quando Mundus comandava os demônios como seu rei, um demônio conhecido como Sparda se apaixonou por um anjo, Eva.

Sparda foi banido por sua traição e Eva foi morta, mas não antes de dar à luz a gêmeos...

Presente. Dante, filho de demônio e anjo, sofre uma perda de memória.

Enquanto ele vive uma vida tranquila mas sem rumo em uma cidade que existe no limite entre o reino humano e o demoníaco, uma misteriosa garota, Kat, se aproxima dele.

Guiado por ela, Dante viaja para o quartel-general da "Ordem".

Lá aguarda seu irmão gêmeo, Vergil, que vai compartilhar seu ambicioso plano com Dante...

DANTE

Dante é filho de Sparda, um demônio, e Eva, um anjo. Como tal, ele é um Nephilim, meio demônio, meio anjo. Ele veste um característico sobretudo vermelho e usa sua espada metamorfa, Rebelião e suas duas pistolas, Ebon & Marini, para caçar demônios.

Dante has no respect for authority or rules and is a very carefree person. He is a Nephilim, a half-demon, half-angel. He represents what Jack Kermack, a famous physicist, called "the demon of the underworld". He is a Nephilim, a half-demon, half-angel. He represents what Jack Kermack, a famous physicist, called "the demon of the underworld". He is a Nephilim, a half-demon, half-angel. He represents what Jack Kermack, a famous physicist, called "the demon of the underworld".

VERGIL

Vergil é o irmão gêmeo de Dante, e lidera "A Ordem". Ele estabeleceu "A Ordem" com o objetivo de libertar humanos da influência demoníaca. Ele é sagaz e nunca perde a calma, usando a espada que herdou do seu pai em batalha.

Vergil is Dante's twin brother. While Dante is a carefree person, Vergil is a very serious and disciplined person. He is a Nephilim, a half-demon, half-angel. He represents what Jack Kermack, a famous physicist, called "the demon of the underworld".

KAT

Kat é uma jovem que integra "A Ordem". Ela possui a habilidade de enxergar dentro do Limbo. Um dia, Kat repentinamente aparece na frente de Dante, aparentemente com o objetivo de ajudá-lo.

Kat is a young woman who is a member of "The Order". She has the ability to see into the Limbo. One day, Kat suddenly appears in front of Dante, apparently with the goal of helping him.

Kat is a young woman who is a member of "The Order". She has the ability to see into the Limbo. One day, Kat suddenly appears in front of Dante, apparently with the goal of helping him.

Controles

Controle Xbox 360

LT Aperte e Segure / Modo Anjo

RT Aperte e Segure / Modo Demônio

Atalho para Itens

Pausa

LB Esquiva

RB Esquiva

Botão Painel Xbox

Direcional Analógico Esquerdo Mover

L Trocar Alvo

Direcional Trocar Arma

- ↑ Trocar Pistola
- Trocar Armas em Modo Demônio
- ← Trocar Armas em Modo Anjo

Direcional Analógico Direito Mover Câmera

R Centralizar Câmera

X Ataque de Longa Distância

Y Ataque de Curta Distância

B Ataque Especial (vários)

A Pular

L + R Ativador do Demônio

A Selecionar **B** Cancelar

*Algumas ações só podem ser executadas conforme você avança no jogo.
*Estes controles são a configuração padrão. Você pode mudar sua configuração de controles no menu Opções.
*Se desejar usar a função de vibração, aperte e segure o botão Painel Xbox. Quando o menu for exibido, certifique-se de que a opção Vibração está LIGADA.

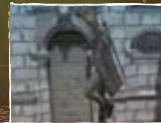
Ações



MOVER Direcional Analógico Esquerdo
Empurre o direcional analógico esquerdo para mover naquela direção. Você andará devagar se empurrar o direcional analógico esquerdo gentilmente.



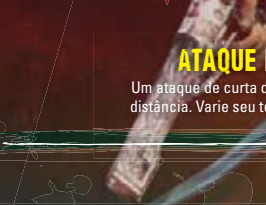
MOVER CÂMERA Direcional Analógico Direito
Mudar o ângulo da câmera vai permitir que Você examine os arredores. O ângulo da câmera não pode ser mudado em alguns lugares.



PULAR Botão A
Aperte o botão para pular. A altura será determinada por quanto tempo você segura o botão A. Aperte o botão A no ar para ir ainda mais alto.

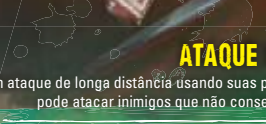


ESQUIVA Botão LB RB
Executa uma manobra de esquiva. Também pode ser executada no ar.



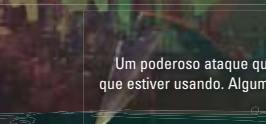
EQUIPAMENTO PADRÃO: REBELIÃO

ATAQUE DE CURTA DISTÂNCIA Botão Y
Um ataque de curta distância com sua espada ou outra arma de curta distância. Varie seu tempo com o controle esquerdo e o botão Y para executar diferentes combos.

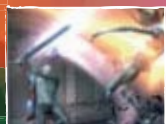


EQUIPAMENTO PADRÃO: ÉBANO & MARFIM

ATAQUE DE LONGA DISTÂNCIA Botão X
Um ataque de longa distância usando suas pistolas ou outras armas de longa distância. Você pode atacar inimigos que não consegue alcançar com um ataque de curta distância.



ATAQUE ESPECIAL Botão B
Um poderoso ataque que varia de acordo com a arma de curta distância que estiver usando. Algumas armas permitem que você segure o botão por mais tempo, resultando em um ataque diferente.



Modo Anjo

MASSACRE EM ALTA VELOCIDADE

Dante usa o poder que ganhou de sua mãe, Eva, para transformar a Rebelião e atacar uma área grande com uma sequência de golpes rápidos!

Ataque enquanto estiver segurando o botão **RT**

AÇÃO: TROCANDO MODOS

OSÍRIS

Uma foice mágica com massa variável. Ela ataca inimigos em uma grande área de uma vez só!

SUPORTE

Aperte **B** enquanto segura **RT**

Gire a Osiris verticalmente e deixe a lâmina cortar seus inimigos, arremessando-os pro alto!

ARPÉU ANGELICAL

Aperte **X** enquanto segura **RT**

Transforme Osiris em um chicote e se mova em direção a um inimigo ou qualquer lugar com um sinal azul.

IMPULSO ANGELICAL

No ar, aperte **A** enquanto segura **RT**

Use sua habilidade mágica para voar. Quanto mais tempo você segurar o botão **A**, mais longe vai voar.

Modo Demônio

DESTRUIÇÃO PERVERSA

Dante usa o poder que ganhou do seu pai, Sparda, para transformar a Rebelião e atacar com poderosos e aterrorizantes ataques!

Ataque enquanto segura o botão **RT**

ÁRBITRO

Um poderoso machado mágico que pode destruir paredes e escudos que ataques normais não conseguem!

TREMOR

Aperte **B** enquanto segura **RT**

Bata com o Árbitro no chão para gerar uma poderosa onda sísmica, mandando os inimigos pelos ares!

PUXÃO DEMONÍACO

Aperte **X** enquanto segura **RT**

Transforme o Árbitro em um chicote e puxe inimigos ou locais com sinais vermelhos na sua direção.

Ativador do Demônio

Quando sua Barra de Ativador do Demônio estiver cheia: **RT** + **RT**

Dante liberta seus poderes demoníacos, arremessando todos os inimigos próximos para os ares. Enquanto o Ativador do Demônio estiver ativo, a vida de Dante regenera e seus ataques são mais poderosos. Assim que a Barra do Ativador do Demônio ficar vazia, os efeitos do Ativador do Demônio vão cessar. Você também pode apertar botão **RT** + botão **RT** para interromper o efeito. *Você irá desbloquear o Ativador do Demônio conforme avança no jogo.

Iniciando o jogo

INICIANDO O JOGO

Salvar

O jogo será automaticamente salvo toda vez que você passar por um checkpoint ou tiver sucesso em concluir um episódio. Nunca desligue o console quando o ícone de salvamento estiver presente no canto superior direito da tela. Se desejar iniciar o jogo a partir de um arquivo salvo, selecione "Continuar" no Menu Principal.



Esse jogo requer 1.700KB de espaço livre para salvar dados do jogo.

Carregar

Quando o jogo estiver carregando, um ícone de carregamento estará presente no canto inferior direito da tela.



INICIANDO O JOGO

Você avançará no jogo vencendo missões.
Seu objetivo é completar todas as missões.

MAIN MENU

NEW GAME

MISSIONS

SECRET MISSIONS

TRAINING

EXTRAS

OPTIONS

Xbox LIVE Marketplace

Select
Back

NOVO JOGO

Iniciar um novo jogo.

CONTINUAR

Se você tiver um jogo salvo, você pode começar o jogo a partir do último checkpoint pelo qual passou.

Devil May Cry

INICIANDO O JOGO: MENU PRINCIPAL

MISSÕES

Você pode jogar as missões que já completou. Depois que vencê-las, você pode ajustar a dificuldade.

Selecione a Dificuldade

Humano Recomendado para jogadores que não têm experiência com jogos de ação.

Caçador de Demônios Recomendado para jogadores iniciantes.

Nephilim Recomendado para jogadores que já jogaram Devil May Cry anteriores.

MISSÕES SECRETAS

Você pode acessar as missões secretas que tiver desbloqueado em determinadas missões.

DOJO

Um modo de treino onde você pode praticar os golpes que aprendeu.



Lista de Comandos

Uma lista com os golpes do Dante. Uma demonstração do golpe selecionado será exibida. *Você pode sair do modo de treino no menu de pausa.

EXTRAS

Conteúdo extra como rankings, estatísticas de jogo, troféus desbloqueados e arte de conceito.

OPÇÕES

Você pode escolher se quer ou não exibir tutoriais, personalizar os controles e definir as configurações de áudio e vídeo.

MERCADO XBOX LIVE

Comprar conteúdo para download.



Tela do Jogo

Conforme Dante sofre dano, sua vitalidade vai diminuir. Quando chegar a zero, o jogo termina.

Barra de Vitalidade

Seu atual nível de estilo. Quando você ataca um inimigo com um golpe especial, um comentário e sua pontuação serão exibidos.

Nível de Estilo



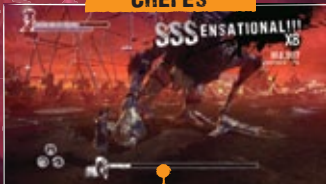
Arma Equipada

A arma com a qual você está equipado no momento.

Barra do Ativador do Demônio

Aumenta quando você ataca um inimigo ou quando sofre dano. Assim que estiver cheia o suficiente, você pode acionar o Ativador do Demônio. (Usável conforme você avança no jogo)

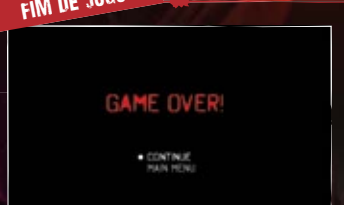
CHEFES



Barra de Vitalidade do Chefe

A barra de vitalidade do chefe que você está enfrentando.

FIM DE JOGO



Quando sua barra de vitalidade se esvazia, o jogo termina. Porém, se você tiver um Orbe Dourado você vai recuperar sua vida e pode continuar o jogo.

Pausa

Número de Orbes Vermelhos que você possui

Número de Pontos de Melhoria que você possui

Número de Orbes Dourados que você possui



Número de chaves que você possui

De onde você vai começar se continuar este jogo a partir do Menu Principal

O número de elementos escondidos dentro da missão

Retornar ao Jogo Sai do menu de pausa e retorna ao jogo.

Itens Veja e use seus itens.

Reiniciar do checkpoint Reinicia o jogo do último checkpoint pelo qual passou. *A quantidade de vezes que reiniciou será contada como mortes na tela de resultados.

Reiniciar a Missão Reinicia a missão desde o começo.

Lista de Comandos Mostra os golpes que Dante pode executar no momento, separados por arma.

Opções Acessa diversas configurações.

Menu Principal Volta ao Menu Principal

Devil May Cry

Resultados

Quando você completa uma missão, suas estatísticas serão exibidas na tela de Resultados.

A soma dos seus pontos em 1 - 6 e sua nota final

6 Pontuação Final

Os Pontos de Estilo que você acumulou durante a missão

1 Pontos de Estilo

O tempo que você levou para completar a missão

2 Tempo

Os elementos que você concluiu dentro da missão

3 Concluído



4 Itens Usados

O número de itens que você usou durante a missão

5 Mortes

O número de vezes que você morreu

7 Bônus da Missão

Bônus por realizar certas tarefas especiais durante a missão

Itens

Durante uma missão, você pode encontrar Orbes espalhados por toda a fase, ou com inimigos. Cada Orbe possui um efeito único.



ORBE VERMELHO

Usado para comprar itens nas Estátuas Divinas



ORBE BRANCO

Usado para melhorar armas nas Estátuas Divinas



ORBE VERDE

Recupera parte da vitalidade



ORBE ROXO

Recupera parte da Barra de Ativador do Demônio



ORBE DOURADO

Continua o jogo do ponto onde você morreu



ALMA PERDIDA

Às vezes você vai encontrar uma alma caída que ficou aprisionada no Limbo. Se você atacá-la e libertá-la do Limbo, vai ganhar um Orbe Vermelho.

Estes itens podem ser comprados na Loja ou nas Estátuas Divinas dentro das missões.



ESTRELA VITAL

Recupera parte da vitalidade



ESTRELA DEMONIACA

Recupera parte da Barra de Ativador do Demônio



CRUZ VERDE

Encontre 4 peças ou obtenha uma Cruz Verde completa para aumentar sua vitalidade máxima



CRUZ ROXA

Encontre 4 peças ou obtenha uma Cruz Roxa completa para aumentar sua Barra de Ativador de Demônio máxima

Devil May Cry

Loja / Missão Secreta

Você pode comprar itens e melhorar suas armas acessando a Loja antes de começar uma missão ou usando uma Estátua Divina dentro do jogo.



GANHANDO HABILIDADES E MELHORANDO ARMAS

Você pode melhorar suas habilidades e armas. Pontos de Melhoria podem ser redistribuídos quantas vezes quiser.



COMPRAR ITENS

Você pode usar seus Orbes Vermelhos para comprar itens que vão recuperar sua vitalidade e sua Barra de Ativador do Demônio. Existe um limite de quantos itens de cada você pode carregar.

Missões possuem diversas chaves e portas equivalentes. Se você abrir uma porta com a chave da cor certa, você pode acessar uma missão secreta com um objetivo especial.



Chave de Bronze



Chave de Prata



Porta de Bronze



Porta de Prata



A cor da porta é relacionada com a dificuldade da missão. Depois que tiver acessado uma missão, você pode jogá-la novamente selecionando "Missão Secreta" no Menu Principal.

Ranking

Selecionando "Ranking" em Extras ou na tela de resultados, você será conectado ao sistema de ranking online pela Xbox LIVE. Você pode ver a posição de outros jogadores e amigos em "Ranking". Você também pode publicar seus resultados nos rankings após cada missão selecionando "Publicar resultados nos Rankings".

*Publicar e visualizar os Rankings requer uma conexão com a Xbox LIVE usando uma conexão de banda larga.



		Mudar Dificuldade
		Mudar Missão
		Atualizar
		Mudar Pontuação
		Voltar
		Ver cartão de jogador

Inimigos

O Limbo existe entre os mundo humano e o demoníaco e contém muitos demônios. Alguns sempre foram demônios, enquanto outros são humanos que sucumbiram à influência demoníaca. Aqui estão alguns exemplos:

CAÇADOR

Agentes de Mundus enviados para caçar Dante. Conhecidos como "Rastreadores", eles raramente perdem seu alvo uma vez que foram enviados.

PAT'NOS

Um demônio que se alimenta da mente humana. Ele usa suas flechas para causar instabilidade mental nos humanos, gerando incontrolável fúria e tristeza.

TIRANO

Um demônio que cresceu se alimentando da cobiça humana. Consumido por impulsos destrutivos, Tiranos avançam contra seus inimigos para causar golpes devastadores.

SÚCUBO

Demônios que viveram mais de 1200 anos se alimentando de energia humana. Eles usam um veneno que retira os humanos a habilidade de pensar e sentir, deixando-os vivos apenas como fonte de alimento.

Dicas

PRESO?



Não consegue avançar?

Tente mudar para o Modo Anjo ou Modo Demônio para derrubar portas ou paredes. Você também deve mover a câmera pra ver se existe algum ponto de elevação azul ou ponto de puxão vermelho que você não viu.

ATIVADOR DO DEMÔNIO



Seu Ativador do Demônio vai jogar todos os inimigos próximos pro alto. Mesmo o inimigo mais pesado vai sair voando, mas eles ficarão bem assim que caírem de volta no chão. Use o Modo Anjo e o Modo Demônio para bater muito neles enquanto estiverem indefesos.

APARAR



Acerte o ataque do seu inimigo com seu próprio ataque para apará-lo. Isso tem a vantagem de atordoar o inimigo. O ataque é a melhor defesa, afinal.

O TRUQUE DOS COMBOS



Você pode trocar entre o Modo Anjo e o Modo Demônio mesmo enquanto estiver fazendo combos. Isso significa que você pode acertar um inimigo com uma barreira de ataques rápidos com a Rebelião e depois finalizá-los com um poderoso ataque do Árbitro. A tela de carregamento vai mostrar alguns exemplos, então preste atenção.